

MODELO: MDG VAL D12N

1. Descripción General

El marcador electrónico para pelota valenciana está diseñado con una estructura metálica robusta, terminaciones laterales en perfil de aluminio extruido, una trasera de chapa galvanizada y un frontal de metacrilato anti-reflectante, lo que garantiza una visión nítida sin reflejos. El perfil metálico es tratado con recubrimiento al horno en color negro para asegurar una larga vida útil del sistema.

La pantalla del marcador y la consola de control proporcionan una visualización clara y completa de todos los parámetros del juego. Todos los dígitos están formados por diodos LED de alta calidad con gran luminosidad y un ángulo de visión amplio, lo que permite que la información sea visible desde cualquier parte del pabellón.

El diseño electrónico del marcador se basa en microcontroladores de alta precisión con memoria flash reprogramable, lo que permite ajustes según nuevas normativas. La comunicación entre la consola de control y la pantalla del marcador es híbrida, permitiendo conexión tanto por cable como de forma inalámbrica, lo que garantiza la operatividad sin interferencias.

2. Características del Producto

➤ **Materiales:**

- Estructura metálica con recubrimiento al horno (color negro).
- Terminaciones laterales en perfil de aluminio extruido.
- Trasera en chapa galvanizada.
- Frontal de metacrilato anti reflejante.

➤ **Dígitos:**

- Fabricados con LED de alto rendimiento (color rojo y verde; personalizables).
- Luminosidad: hasta 2500 mcd.
- Ángulo de visión: 120 grados.



- Protección frontal con metacrilato mate antirreflejos.

➤ **Electrónica:**

- Microcontroladores de alta precisión.
- Memoria flash regrabable.
- Comunicación híbrida (cable y radio) eligiendo en cada situación la que mejor se adapte al lugar de instalación.

3. Especificaciones de la Pantalla:

➤ **Dígitos:**

- Equipo A: Dos (2) dígitos de 27 cm en color rojo para la señalización de los puntos del equipo A.
- Equipo B: Dos (2) dígitos de 27 cm en color azul para la señalización de los puntos del equipo B.
- Puntos de partido: Dos (2) dígitos de 27 cm en color amarillo para la señalización de los puntos a los que se juega el partido.
- Indicadores de VAL: Tres (3) dígitos de 27 cm para la indicación de 0, 15 y VAL en color rojo para el equipo A y en color Azul para el equipo B.
- Indicadores de Puntos: Cinco (5) indicadores luminosos en color azul y cinco (5) indicadores en color rojo para cada una de los equipos, utilizados para el juego escala i corda y el tanteo.
- Servicio: Indicador luminoso en color rojo para señalar el equipo en posesión del servicio (flecha).

➤ **Visibilidad:** \cong 120 metros.

➤ **Protección:**

- Dígitos protegidos con policarbonato para evitar el deterioro por golpes.
- Frontal de metacrilato anti reflejo con protección UV.

➤ **Alimentación y Consumo:**

- Alimentación: 220V.
- Consumo: 150W máximo.

➤ **Peso:**

- Aproximadamente \cong 40 kg.



- Dimensiones:
 - Aproximadamente \cong 2000 x 1010 x 85 mm.

4. Consola de Control

- Características:
 - 10 pulsadores de alta sensibilidad.
 - Funciones: Tiempo muerto, control de posesión, puntos para local y visitante, y corrección manual del tiempo.
- Transmisión de Datos:
 - Sistema híbrido (cable y radio).
 - Comunicación alámbrica: Protocolo RS485.
 - Comunicación inalámbrica: 433.92 MHz (10 Mw).
 - Distancia máxima sin interferencias: 100 metros.
- Alimentación y Consumo:
 - Alimentación: 220V.
 - Consumo: 10W.
 - Peso: 1 kg.

5. Condiciones de Funcionamiento.

- Temperatura: Máxima 60° C.
- Humedad: Máxima 75% sin condensación.
- Tensión de Alimentación: 180 a 240 V.A.C. – 50/60 Hz.
- Consumo Máximo: 150 W.

6. Aviso de Uso

- Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para un dispositivo digital Clase A.
- Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales cuando el equipo funciona en un entorno comercial.



- Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con el manual de instrucciones, puede causar interferencias en las comunicaciones de radio.
- El funcionamiento de este equipo en una zona residencial puede causar interferencias perjudiciales, en cuyo caso el usuario deberá corregir la interferencia a su costa.
- **El color de los productos es orientativo y el fabricante se reserva el derecho a modificar la información sin previo aviso.**



MARCADOR PARA PELOTA VALENCIANA - MDG VAL D12N

Dirección Fábrica:
C/ Pájaro Azul Nº 3
18100 Armilla (Granada)

Teléfono: 958 57 05 12
Móvil: 607 44 63 38
Correo: comercial@tecno-electronica.com

