

MODELO: MDG LC10N

1. Descripción General

Marcador electrónico deportivo con una estructura metálica robusta y terminaciones laterales en perfil de aluminio extruido. La parte trasera está fabricada en chapa galvanizada, mientras que el frontal cuenta con metacrilato antirreflectante para garantizar una visibilidad sin reflejos. El perfil está tratado con un recubrimiento con secado al horno, de color negro, para asegurar una larga vida útil del sistema.

Tanto la pantalla del marcador como la consola de manejo proporcionan información clara y completa de todos los parámetros de cada juego programado. Los dígitos están formados por diodos LEDs de alta calidad, permitiendo una gran luminosidad y visibilidad desde cualquier punto del pabellón.

2. Características del Producto

➤ Materiales:

- Estructura metálica con recubrimiento al horno (color negro).
- Terminaciones laterales en perfil de aluminio extruido.
- Trasera en chapa galvanizada.
- Frontal de metacrilato anti reflejante.

➤ Dígitos:

- Fabricados con LED de alto rendimiento (color rojo y verde; personalizables).
- Luminosidad: hasta 2500 mcd.
- Ángulo de visión: 120 grados.
- Protección frontal con metacrilato mate antirreflejos.

➤ Electrónica:

- Microcontroladores de alta precisión.
- Memoria flash regrabable.
- Comunicación híbrida (cable y radio) eligiendo en cada situación la que mejor se adapte al lugar de instalación.

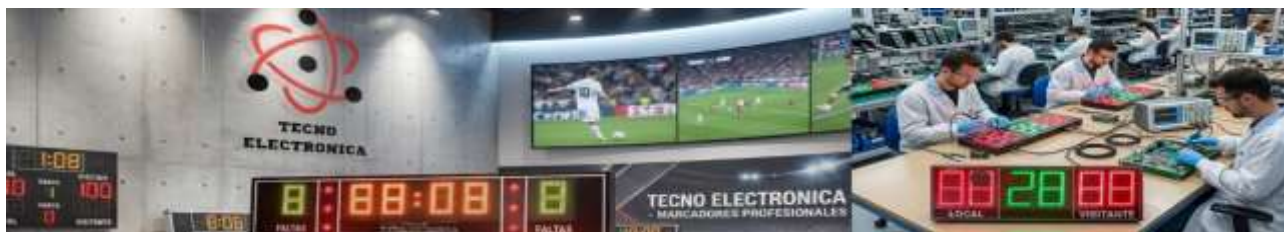


3. Especificaciones de la Pantalla:

- Dígitos:
 - Puntuación Local: Dos (2) dígitos de 27 cm en color rojo (rango 0-99).
 - Puntuación Visitante: Dos (2) dígitos de 27 cm en color rojo (rango 0-99)
 - Cronómetro: Tres (3) dígitos de 27 cm en color amarillo (función creciente/decreciente) para el control del tiempo de lucha. En el transcurso del último minuto se muestran las décimas de segundo.
 - Amonestaciones: Dos (2) dígitos de 18 cm en color verde para indicar las amonestaciones de los luchadores.
 - Agarrada: Un (1) dígito de 18 cm en color verde para indicar el número de agarrada.
 - Visibilidad: \cong 120 metros.
- Protección:
 - Dígitos protegidos con policarbonato para evitar el deterioro por golpes.
 - Frontal de metacrilato anti reflejo con protección UV.
- Bocina:
 - Bocina manual y automática de 120 dB.
- Alimentación y Consumo:
 - Alimentación: 220V.
 - Consumo: 150W máximo.
- Peso:
 - Aproximadamente \cong 35 kg.
- Dimensiones:
 - Aproximadamente \cong 1900 x 990 x 85 mm.

4. Consola de Control

- Características:
 - 10 pulsadores de alta sensibilidad.
 - Funciones: Start, Stop, periodo, tiempo muerto, posesión de saque, faltas, puntos (local/visitante) y corrección manual de tiempo.



- Transmisión de Datos:
 - Sistema híbrido (cable y radio).
 - Comunicación alámbrica: Protocolo RS485.
 - Comunicación inalámbrica: 433.92 MHz (10 Mw).
 - Distancia máxima sin interferencias: 100 metros.
- Alimentación y Consumo:
 - Alimentación: 220V.
 - Consumo: 10W.
 - Peso: 1 kg.

5. Condiciones de Funcionamiento

- Temperatura: Máxima 60° C.
- Humedad: Máxima 75% sin condensación.
- Tensión de Alimentación: 180 a 240 V.A.C. – 50/60 Hz.
- Consumo Máximo: 160 W.

6. Aviso de Uso

- Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para un dispositivo digital Clase A.
- Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales cuando el equipo funciona en un entorno comercial.
- Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con el manual de instrucciones, puede causar interferencias en las comunicaciones de radio.
- El funcionamiento de este equipo en una zona residencial puede causar interferencias perjudiciales, en cuyo caso el usuario deberá corregir la interferencia a su costa.
- **El color de los productos es orientativo y el fabricante se reserva el derecho a modificar la información sin previo aviso.**





MARCADOR PARA LUCHA CANARIA
- MDG LC10N

Dirección Fábrica:
C/ Pájaro Azul Nº 3
18100 Armilla (Granada)

Teléfono: 958 57 05 12
Móvil: 607 44 63 38
Correo: comercial@tecno-electronica.com

